Idade: a partir dos 5 anos

Número de jogadores: 2 a 4 jogadores

Conteúdo: 28 cartas (7 famílias de 4 animais cada)

- savana
- quinta
- floresta
- peixes
- aves
- insetos
- domésticos

Objetivo: Completar e reunir o maior número de famílias.

Regras:
Depois de baralhadas, distribuem-se 5 cartas por cada jogador, ficando as restantes em monte, ao centro, viradas com a face para baixo. Cada um deverá agrupar o seu jogo por famílias e, caso exista alguma completa, retirá-la para cima da mesa, com a face descoberta. Começando pelo mais novo, no sentido dos ponteiros do relógio, o primeiro jogador pede, sendo o mais específico possível, uma carta a outro à sua escolha. A carta que pedir terá de pertencer a uma das famílias que constem no seu jogo e o jogador a quem é pedida é obrigado a entregá-la, caso a tenha. Se conseguir a carta solicitada, poderá pedir outra a qualquer jogador. O processo repetir-se-á enquanto obtiver a carta que pede. Caso contrário, deverá retirar uma carta do monte. A vez passará, então, para o jogador seguinte que repetirá o mesmo processo. A troca de cartas continuará até acabarem as cartas do monte ou até se completarem todas as famílias. Ganhará quem possuir o maior número de famílias completas.

Sabias que...
...o Jogo das 7 Famílias é um jogo de cartas francês do século XIX, «irmão gémeo» do popular jogo inglês *Happy Families?* Apesar de inicialmente não ter sido criado como um jogo para crianças, acabou por ser amplamente difundido como tal, pelos seus benefícios educacionais que incentivam e desenvolvem habilidades ao nível da contagem, classificação e correspondência, bem como da alfabetização precoce.

edicare
edicare